

## Regulamin Ogólnopolskiego Turnieju Debat Oksfordzkich „Veritatis et Rationis”

### § 1 [Postanowienia ogólne]

1. Turniej Debat Oksfordzkich *Veritatis et Rationis* (zwany dalej VER) jest ogólnopolskim turniejem debat oksfordzkich przeznaczonym dla uczniów szkół ponadpodstawowych, którego celem jest pobudzenie uczestników do własnej refleksji humanistycznej nad tematami i problemami związanymi z etyką, moralnością i wartościami, rozwój umiejętności przejrzystego prowadzenia sporu i pielęgnacja tradycji uczciwego i przedmiotowego prowadzenia sporów.
2. VER odbędzie się w dniach 10 – 12 października 2018 r. (3 dni) na Wydziale Prawa i Administracji Uniwersytetu Jagiellońskiego.
3. VER składać się będzie z dwóch etapów: fazy grupowej oraz fazy pucharowej.
4. Udział w VER biorą czteroosobowe reprezentacje szkół z całej Polski w liczbie nie przekraczającej 40 drużyn.
5. Niniejszy regulamin określa zasady rekrutacji, organizacji i przebiegu VER.

### § 2 [Organizatorzy]

1. Organizatorem VER jest Instytut Dialogu Międzykulturowego im. Jana Pawła II w Krakowie. Współorganizatorami projektu są: Wydział Prawa i Administracji Uniwersytetu Jagiellońskiego, Krakowskie Stowarzyszenie Mówców oraz Stowarzyszenie Nowe Przestrzeżenie.
2. W zakresie wszelkich czynności związanych z organizacją i przebiegiem Turnieju organizatorzy są reprezentowani przez Koordynatora Turnieju. Koordynator Turnieju może upoważnić inne osoby do wykonywania swoich zadań we wskazanym zakresie.
3. Organizatorzy podają następujące dane kontaktowe:
  - 1) Regulamin, zgłoszenia, logistyka (noclegi):  
Paweł Nowak / Grzegorz Nowowiejski  
Telefon: 692 292 728 / 604 275 840  
e-mail: veritatisetraio@gmail.com
  - 2) Przebieg Turnieju  
Maksym Urbanowicz  
Telefon: 694 975 423
  - 3) Punkt Informacyjny Turnieju:  
Mikołaj Krupa  
Telefon: 511 720 617

### § 3 [Struktura Turnieju *Veritatis et Rationis*]

1. VER składa się z następujących etapów:
  - 1) 2 dniowej fazy grupowej odbywającej się w dniach 10 i 11 października 2018 r.

- 2) 1 dniowej fazy pucharowej odbywającej się w dniu 12 października 2018 r.
2. **Tezy** do poszczególnych etapów VER zostaną ogłoszone na **2 tygodnie** przed danym dniem turnieju. Tezy będą przyporządkowane do poszczególnych dni, a ich kolejność będzie losowana podczas otwarcia każdego dnia turnieju.
3. W ramach fazy grupowej VER występuje **40 drużyn**, które zostają podzielone w drodze losowania do 8 pięciodrużynowych grup (A,B,C,D,E,F,G,H). 4 grupy rozgrywają debaty w dniu 10.10.2018 r., 4 grupy w dniu 11.10.2018 r. Losowanie przyporządkowujące drużynę do określonego dnia przeprowadza organizator najpóźniej **na tydzień po zamknięciu rejestracji**. Losowanie drużyn do grup następuje podczas otwarcia każdego dnia fazy grupowej.
4. Drużyny w danej grupie debatuje między sobą. Każda drużyna rozgrywa 4 debaty.
5. Do fazy pucharowej awansują dwie najlepsze drużyny z każdej grupy. Pozostałe drużyny odpadają z Turnieju.
6. O kolejności w grupie decydują kolejno następujące kryteria:
  - 1) liczba zwycięstw;
  - 2) suma punktów uzyskanych w ramach oceny całkowitej;
  - 3) suma punktów uzyskanych w ramach oceny drużynowej;
  - 4) dogrywka.
7. W dogrywce drużyna reprezentowana jest przez wskazanego mówcę. Mówcy przemawiają dwukrotnie po 1 minucie, naprzemiennie, począwszy od mówcy propozycji. Teza debaty jest podawana mówcom na 2 minuty przed debatą. Dogrywka oceniana jest przez pięciu jurorów. Zwycięzcą jest drużyna mówcy, za którym opowie się większość jurorów.
8. Faza pucharowa VER obejmuje 1/8 finału, 1/4 finału, 1/2 finału oraz finał.
9. W fazie pucharowej VER debatuje ze sobą dwie najlepsze drużyny z każdej grupy zgodnie z następującą drabinką turniejową:
  - 1) 1/8 – A1 vs H2, A2 vs H 1, B1 vs G2, B2 vs G1, C1 vs F2, C2 vs F1, D1 vs E2, D2 vs E1.
  - 2) 1/4 – A1H2 vs B1G2, C1F2 vs D1E2, E1D2 vs F1C2, G1B2 vs H1A2
  - 3) 1/2 – A1H2B1G2 vs C1F2D1E2, E1D2F1C2 vs G1B2H1A2
  - 4) Finał - A1H2B1G2C1F2D1E2 vs E1D2F1C2G1B2H1A2
10. Do kolejnego etapu fazy pucharowej awansuje zwycięzca danej debaty. Przegrany odpada z Turnieju.

#### § 4 [Uczestnicy]

1. Turniej jest przeznaczony uczniów szkół ponadpodstawowych.
2. Debaty odbywają się w języku polskim.
3. W VER bierze udział 40 drużyn.
4. Drużyna składa się z czterech członków i opiekuna (nauczyciela).
5. Zgłoszenia dokonuje opiekun drużyny (nauczyciel).
6. Drużyna pełni rolę reprezentacji szkoły. Każda szkoła może zgłosić jedną drużynę podstawową oraz jedną rezerwową. W przypadku niewypełnienia limitu zgłoszeń w rejestracji zasadniczej przez drużyny

- podstawowe do turnieju rejestrowane są drużyny rezerwowe. Szkoła nie musi dokonywać zgłoszenia drużyny rezerwowej.
7. Wszyscy członkowie drużyny muszą posiadać status ucznia. Status ucznia stwierdza się na podstawie ważnej legitymacji uczniowskiej, która winna być okazana na żądanie organizatorów.
  8. Skład drużyny może ulec zmianie najpóźniej do rozpoczęcia pierwszej debaty podczas Turnieju.
  9. Uczestnicy są obowiązani:
    - 1) przestrzegać postanowień Regulaminu oraz jego załączników;
    - 2) zachowywać się w sposób godny i właściwy dla rangi Turnieju;
    - 3) przestrzegać powszechnie przyjętych zasad fair-play;
    - 4) wziąć udział we wszystkich przewidzianych dla drużyny punktach programu, potwierdzając swą obecność na liście obecności.
  10. Wszystkim uczestnikom przysługują:
    - 1) nocleg ze śniadaniem na czas udziału drużyny w Turnieju;
    - 2) obiad na czas udziału drużyny w Turnieju;
    - 3) materiały informacyjne i promocyjne;
    - 4) pakiet startowy.
  11. Przez nocleg na czas udziału w turnieju rozumie się nocleg przed dniem, w którym dana drużyna bierze udział w turnieju.

## § 5 [zasady zgłoszeń]

1. Zgłoszenia do udziału w Turnieju można dokonywać od 12 czerwca do 21 września 2018 roku. Procedura zgłoszeń dzieli się na dwie tury:
  - 1) zasadnicza tura zgłoszeń, która trwa od 12 czerwca do 14 września 2018 roku;
  - 2) uzupełniająca tura zgłoszeń, która trwa od 15 września do 21 września 2018 roku.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów, o których mowa w ust. 1.
3. W zasadniczej turze zgłoszeń rejestrowane są drużyny podstawowe. O dopuszczeniu do udziału w Turnieju rozstrzyga kolejność zgłoszeń. W przypadku zgłoszenia się większej liczby podstawowych drużyn niż 40, kolejne podstawowe drużyny są wpisywane na listę rezerwową.
4. W uzupełniającej turze zgłoszeń o dopuszczeniu do udziału w Turnieju rozstrzyga kolejność zgłoszeń drużyn wpisanych na listę rezerwową z pierwszeństwem drużyn podstawowych.
5. Drużyny z listy rezerwowej zostają przeniesione na listę zgłoszeń o ile są wolne miejsca w turnieju wraz z rozpoczęciem uzupełniającej tury zgłoszeń.
6. Organizatorzy informują drużynę o aktualnym statusie zgłoszenia niezwłocznie po:
  - 1) przyjęciu zgłoszenia;
  - 2) odmowie przyjęcia zgłoszenia;
  - 3) późniejszej zmianie statusu zgłoszenia, w szczególności uzyskaniu prawa udziału w Turnieju wskutek przeniesienia z listy rezerwowej.

7. Organizatorzy odmawiają przyjęcia zgłoszenia, jeżeli nie odpowiada ono przepisom Regulaminu lub jest z innych przyczyn niedopuszczalne, w szczególności jest niekompletne lub zawiera nieprawdziwe informacje, a także w przypadku gdy w momencie dokonania zgłoszenia rejestracja została już zamknięta. Zgłoszenie takie nie wywiera żadnych skutków. Organizatorzy niezwłocznie zawiadamiają zgłaszającego o przyczynie odmowy przyjęcia zgłoszenia.

## § 6 [formularz zgłoszeniowy]

- Zgłoszenia dokonuje się za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego udostępnionego na stronie internetowej Turnieju ([www.dobroczyn.com](http://www.dobroczyn.com)), w mediach społecznościowych ([www.facebook.com/ksmowcow](http://www.facebook.com/ksmowcow), [www.facebook.com/IDMJP2](http://www.facebook.com/IDMJP2)) zawierającego:
  - Nazwę Szkoły
  - Adres korespondencyjny reprezentowanego podmiotu oraz dane do rachunku.
  - Dane zgłaszającego – Opiekuna drużyny (imię, nazwisko, rok studiów, numer indeksu, numer telefonu, adres e-mail)
  - Dane członków drużyny (imię, nazwisko, adres e-mail)
- Dokonanie zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu przez wszystkich członków drużyny.
- Osoba dokonująca zgłoszenia oświadcza, że wszyscy członkowie drużyny wyrazili zgodę na dokonanie zgłoszenia oraz, że posiada on ich zgody na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby procesu rejestracji oraz uczestnictwa w turnieju.
- Dane kontaktowe opiekuna drużyny podane w zgłoszeniu służą do przekazywania wszystkich informacji związanych z uczestnictwem w Turnieju. Informacje przekazane z użyciem tych danych kontaktowych, w szczególności wiadomości e-mail oraz SMS, uważa się za doręczone wszystkim członkom drużyny z chwilą ich przesłania.
- Uczestnicy zobowiązują się również do bieżącego zapoznawania się z komunikatami publikowanymi na stronie internetowej Turnieju ([www.dobroczyn.com](http://www.dobroczyn.com)).

## § 7 [opłaty]

- Warunkiem potwierdzenia zgłoszenia jest wniesienie opłaty rekrutacyjnej na rachunek bankowy podmiotu reprezentującego Organizatorów:

**Firma Usługowo – Szkoleniowa „Rhetorica” Paweł Nowak**

**ul. Zarusinki 104**

**32 – 447 Siepraw**

Nr. rachunku: **Mbank: 12 1140 2004 0000 3002 7666 2674,**

Tytuł przelewu: **Opłata rekrutacyjna Veritatis et Rationis – nazwa Szkoły w formularzu rejestracyjnym.**

- Opłata rekrutacyjna wynosi 100 zł
- Przelewu należy dokonać w terminie 7 dni od otrzymania przez drużynę informacji o przyjęciu zgłoszenia (decyduje data złożenia dyspozycji przelewu). Niewniesienie opłaty w terminie powoduje anulowanie zgłoszenia. Zgłoszenie takie nie wywiera żadnych skutków. Drużyna może dokonać ponownego zgłoszenia.

## § 8 [Format debaty]

1. Format debaty obowiązujący podczas Turnieju określa niniejszy **regulamin** oraz **załączniki nr 1** „Szczegółowe Zasady Debaty”.
2. Debata odbywa się nad tezę.
3. W debacie udział biorą dwie strony – propozycja i opozycja.
4. Debatę prowadzi marszałek. Marszałek może wykonywać swoje zadania przy asyście sekretarza.
5. Debata składa się z następujących części:
  - 1) rozpoczęcie, w tym przedstawienie drużyn i przywołanie podstawowych zasad;
  - 2) wystąpienia mówców;
  - 3) ocena wystąpień;
  - 4) ogłoszenie wyniku i udzielanie informacji zwrotnych.
6. Mówcy występują naprzemiennie, począwszy od pierwszego mówcy propozycji.
7. Czas wystąpienia mówcy nie może przekroczyć:
  - 1) podczas fazy grupowej 4 minut
  - 2) podczas fazy pucharowej 5 minut.

## § 9 [pytania i informacje]

1. W trakcie wystąpienia mówcy członek drużyny przeciwnej może zgłosić – poprzez wyraźne podniesienie ręki – chęć zadania pytania lub udzielenia informacji. Nie można zgłosić chęci zadania pytania lub informacji w czasie ostatnich 30 sekund wystąpienia.
2. O przyjęciu pytania lub informacji decyduje mówca. Mówca ma obowiązek przyjąć w trakcie mowy 2 pytania lub informacje. Za przyjęcie mniejszej liczby pytań każdy juror odejmuje odpowiednio 1 lub 2 punkty. Przez przyjęcie pytania rozumie się oddanie głosu członkowi drużyny przeciwnej zgłaszającemu chęć zadania pytania lub udzielenia informacji oraz co najmniej zwięzłe ustosunkowanie się do treści pytania lub informacji.
3. Czas pytania lub informacji nie może przekroczyć 10 sekund pod rygorem odebrania głosu przez marszałka.
4. Pytanie lub informacja powinny odnosić się do treści wystąpienia mówcy.

## § 10 [ad vocem]

1. W trakcie wystąpienia mówcy członek drużyny przeciwnej może zgłosić – poprzez podniesienie karty – chęć wygłoszenia dodatkowego wystąpienia odnoszącego się do treści wystąpienia mówcy (ad vocem).
2. Każdej drużynie przysługuje jedno ad vocem w trakcie debaty.
3. Marszałek udziela głosu członkowi drużyny przeciwnej zgłaszającemu ad vocem bezpośrednio po zakończeniu wystąpienia, w trakcie którego je zgłoszono.
4. Czas ad vocem nie może przekroczyć 1 minuty
5. Dopuszczalne jest zgłoszenie ad vocem do ad vocem.
6. Niedopuszczalne jest zgłoszenie ad vocem:

- 1) przez członka drużyny, który ma wygłaszać mowę następującą bezpośrednio po mowie, w trakcie której zgłaszane jest ad vocem;
- 2) do wystąpienia ostatniego mówcy każdej ze stron.

## § 11 [ocena wystąpień]

1. Debatę ocenia nieparzysta liczba jurorów w liczbie:
  - 1) 3 w fazie grupowej oraz 1/8 finału;
  - 2) 5 w 1/4 finału;
  - 3) 7 w 1/2 finału;
  - 4) 11 w finale.
2. Publiczność obecna na finale przyznaje nagrodę publiczności i ocenia debatę w drodze głosowania tajnego (wrzucenie karty do urny).
3. W ramach oceny całkowitej juror przyznaje drużynie od 0 do 100 punktów, w tym:
  - 1) 0-60 punktów w ramach oceny indywidualnej;
  - 2) 0-30 punktów w ramach oceny drużynowej;
  - 3) 0-10 punktów w ramach werdyktu.
4. W ramach oceny indywidualnej juror punktuje następujące elementy:
  - 1) struktura wystąpienia (0-3 punktów);
  - 2) komunikacja werbalna (0-4 punktów);
  - 3) komunikacja niewerbalna (0-3 punktów);
  - 4) przyjęcie pytań lub informacji (0-2 punktów);
  - 5) wypełnienie roli danego mówcy określonej w załączniku do Regulaminu (0-3 punktów).
5. W ramach oceny drużynowej juror punktuje następujące elementy:
  - 1) spójność drużyny (0-5 punktów);
  - 2) definiowanie linii sporu (0-5 punktów);
  - 3) linia argumentacyjna drużyny (0-10 punktów);
  - 4) kontrargumentacja (0-10 punktów).
6. W ramach werdyktu juror dzieli pomiędzy drużyny 10 punktów, nie mogąc dać remisu.
7. Punkty w ramach oceny drużynowej oraz werdyktu przyznaje się z dokładnością do 1 punktu, a w ramach oceny indywidualnej – z dokładnością do 0,5 punktu.
8. Każdy juror odejmuje od oceny całkowitej punkty za:
  - 1) odebranie głosu przez marszałka w związku z przedłużeniem wystąpienia ponad dopuszczalny czas (1 punkt);
  - 2) publiczne upomnienie przez marszałka w związku z zachowaniem naruszającym porządek debaty (2 punkty);
  - 3) argument ad personam (2 - 8 punktów – z dokładnością do 1 punktu).

9. Podczas publicznej oceny wystąpień juror wskazuje drużynę, której przyznał więcej punktów w ramach oceny całkowitej. W przypadku przyznania równej liczby punktów obu drużynom o końcowym stanowisku sędziego rozstrzyga werdykt.
10. Debatę wygrywa drużyna, za którą opowie się większość jurorów.
11. Karta oceny jurora jest jawna.

## **§ 12 [wyróżnienia i nagrody]**

1. Nagrody główne przyznaje się za:
  - 1) zwycięstwo w Turnieju;
  - 2) drugie miejsce w Turnieju;
  - 3) trzecie miejsce w Turnieju (przyznawane ex aequo dla półfinalistów).
2. Wszyscy uczestnicy fazy pucharowej otrzymują certyfikaty i drobne nagrody.
3. Tytuł Najlepszego Mówcy przyznaje się uczestnikowi, który otrzymał najwyższą sumę punktów w ramach oceny indywidualnej w pięciu debatach wybranych w sposób najkorzystniejszy dla uczestnika. Jeżeli dwóch lub więcej uczestników uzyskało taką samą liczbę punktów, rozstrzyga dogrywka przeprowadzona na zasadach określonych w § 8 ust. 6.

## **§ 13 [naruszenia regulaminu]**

1. W trakcie Turnieju drużyna może złożyć protest na naruszenie przepisów Regulaminu. Protest powinien zawierać wskazanie przepisów, które zostały naruszone, oraz zwięzłe uzasadnienie. Od oceny sędziego protest nie przysługuje.
2. Protesty rozstrzyga Kolegium jurorskie w składzie 3 jurorów wskazanych przez Organizatorów.
3. W przypadku naruszenia Regulaminu przez drużynę Organizatorzy wzywają ją do przestrzegania Regulaminu. Organizatorzy mogą zdyskwalifikować drużynę, która nie zastosuje się do wezwania. W przypadku rażącego naruszenia Regulaminu Organizatorzy mogą zdyskwalifikować drużynę bez wcześniejszego wezwania do przestrzegania Regulaminu. Drużyna ponosi konsekwencje naruszenia Regulaminu przez jej członka. Decyzja w sprawie dyskwalifikacji jest ostateczna.

## **§ 14 [postanowienia końcowe]**

1. Organizatorzy rozstrzygają kwestie nieujęte w Regulaminie oraz dokonują wiążącej interpretacji przepisów Regulaminu.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu w przypadku wystąpienia zdarzeń nieprzewidzianych.
3. Zgłoszenie do udziału w turniejach jest wyrażeniem zgody na:
  - 1) Przetwarzanie danych osobowych uczestników zgodnie z przepisami RODO oraz ustawy z 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych w celu organizacji turnieju przez Instytut Dialogu Międzykulturowego im. Jana Pawła II (siedziba ul. Totus Tuus 30, 30-610 Kraków) Krakowskie Stowarzyszenie Mówców (siedziba przy ul. Nawojki 6/150, 30-072 Kraków) oraz Firmę Usługowo-Szkoleniową Rhetorica Paweł Nowak (ul. Zarusinki 104, 32-447 Siepraw). Uczestnicy podają je



dobrowolnie wiedząc, że przysługuje im prawo do wglądu, ich edycji i wykreślenia. Dane osobowe zgromadzone przez organizatora zostaną skasowane w terminie 30 dni od dnia zakończenia turnieju.

- 2) Gromadzenie, przetwarzanie i wykorzystywanie do celów marketingowych przez organizatorów zdjęć i nagrań z wizerunkiem uczestników bez konieczności każdorazowego ich zatwierdzenia. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i nagrań, nieograniczone w czasie korzystanie i rozporządzanie zdjęciami i nagraniami, a w szczególności publiczne wykorzystanie zdjęć i materiałów, utrwalenie i zwielokrotniony druk, wykorzystanie w celach marketingowych, promocyjnych, reklamowych przez organizatorów.